

CLANBOOK: BAALI

FOR VAMPIRE THE DARK AGES.

NAME:
PLAYER:
CHRONICLE:

NATURE:
DEMEANOR:
CLAN:

GENERATION:
HAVEN:
CONCEPT:

ATTRIBUTES

PHYSICAL	SOCIAL	MENTAL
Strength _____ ●○○○○○○○○	Charisma _____ ●○○○○○○○○	Perception _____ ●○○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○○	Manipulation _____ ●○○○○○○○○	Intelligence _____ ●○○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○○	Appearance _____ ●○○○○○○○○	Wits _____ ●○○○○○○○○

ABILITIES

TALENTS	SKILLS	KNOWLEDGES
Acting _____ ○○○○○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○○○○○	Academics _____ ○○○○○○○○○
Alertness _____ ○○○○○○○○○	Archery _____ ○○○○○○○○○	Hearth Wisdom _____ ○○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○○	Crafts _____ ○○○○○○○○○	Investigation _____ ○○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○○	Etiquette _____ ○○○○○○○○○	Law _____ ○○○○○○○○○
Dodge _____ ○○○○○○○○○	Herbalism _____ ○○○○○○○○○	Linguistics _____ ○○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○○	Melee _____ ○○○○○○○○○	Medicine _____ ○○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○○	Music _____ ○○○○○○○○○	Occult _____ ○○○○○○○○○
Larceny _____ ○○○○○○○○○	Ride _____ ○○○○○○○○○	Politics _____ ○○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○○	Stealth _____ ○○○○○○○○○	Science _____ ○○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○○	Survival _____ ○○○○○○○○○	Seneschal _____ ○○○○○○○○○

ADVANTAGES

DISCIPLINES	BACKGROUNDS	VIRTUES
_____ ○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○	Conscience/Conviction _____ ○○○○○
_____ ○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○	Self-Control/Instinct _____ ○○○○○
_____ ○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○	Courage _____ ○○○○○
_____ ○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○	

OTHER TRAITS

_____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○

ROAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BLOOD POOL

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

HEALTH

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

WEAKNESS

Vulnerability to Faith

CLANBOOK:
BAALI

FOR VAMPIRE THE DARK AGES.

EXPANDED BACKGROUND

ALLIES

INFLUENCE

CLAN PRESTIGE

MENTOR

CONTACTS, MINOR

RESOURCES

CONTACTS, MAJOR

RETAINERS

HERD

STATUS

POSSESSIONS

GEAR (CARRIED)

EQUIPMENT (OWNED)

FEEDING GROUNDS

TRANSPORTATION

HAVENS

LOCATION

DESCRIPTION

