Dark Ages Mage

NAME:
PLAYER:
CHRONICLE:

NATURE:
DEMEANOR:
FELLOWSHIP:

CABAL:
CONCEPT:
MENTOR:

ATTRIBUTES

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

ABILITIES

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Awareness ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Leadership ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○
Archery ○○○○○
Crafts ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Herbalism ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Ride ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○
Cosmology ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○
Investigation ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Occult ○○○○○
Politics ○○○○○
Theology ○○○○○

ADVANTAGES

Backgrounds

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Foundation

○ ○ ○ ○ ○

Aura: ( )

Pillars

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Other Traits

○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

Quintessence

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□□□□□□□□□□

Backlash

Branding/Twilight

Health

Bruised		□
Hurt	-1	□
Injured	-1	□
Wounded	-2	□
Mauled	-2	□
Crippled	-5	□
Incapacitated		□

Experience