

# Dark Ages VAMPIRE™

Name:  
Player:  
Chronicle:

Nature:  
Demeanor:  
Clan:

Generation:  
Concept:  
Haven:

## ATTRIBUTES

Physical		Social		Mental	
Strength	●○○○○○○○○	Charisma	●○○○○○○○○	Perception	●○○○○○○○○
Dexterity	●○○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○○	Intelligence	●○○○○○○○○
Stamina	●○○○○○○○○	Appearance	●○○○○○○○○	Wits	●○○○○○○○○

## ABILITIES

Talents		Skills		Knowledges	
Alertness	○○○○○○○○○	Animal Ken	○○○○○○○○○	Academics	○○○○○○○○○
Athletics	○○○○○○○○○	Archery	○○○○○○○○○	Hearth Wisdom	○○○○○○○○○
Brawl	○○○○○○○○○	Commerce	○○○○○○○○○	Investigation	○○○○○○○○○
Dodge	○○○○○○○○○	Crafts	○○○○○○○○○	Law	○○○○○○○○○
Empathy	○○○○○○○○○	Etiquette	○○○○○○○○○	Linguistics	○○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○○	Melee	○○○○○○○○○	Medicine	○○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○○	Performance	○○○○○○○○○	Occult	○○○○○○○○○
Leadership	○○○○○○○○○	Ride	○○○○○○○○○	Politics	○○○○○○○○○
Legerdemain	○○○○○○○○○	Stealth	○○○○○○○○○	Seneschal	○○○○○○○○○
Subterfuge	○○○○○○○○○	Survival	○○○○○○○○○	Theology	○○○○○○○○○

## ADVANTAGES

Disciplines		Backgrounds		Virtues	
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Conscience/Conviction	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Self-Control/Instinct	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Courage	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○		

Other Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Road

\_\_\_\_\_

○○○○○○○○○○○○○○

Aura: \_\_\_\_\_ ( )

Willpower

\_\_\_\_\_

○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Blood Pool

\_\_\_\_\_

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Health

Bruised

Hurt -1

Injured -1

Wounded -2

Mauled -2

Crippled -5

Incapacitated

Weakness

\_\_\_\_\_

Experience

\_\_\_\_\_