DEMON HUNTER

NAME: **NATURE:** **SUPERIOR:**

PLAYER: **DEMEANOR:** **DUTIES:**

CHRONICLE: **CONCEPT:** **RANK:**

ATTRIBUTES

PHYSICAL

Strength ●○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○

SOCIAL

Charisma ●○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○

MENTAL

Perception ●○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○

ABILITIES

TALENTS

Acting ○○○○○○○○
Alertness ○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○
Streetwise ○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○

SKILLS

Animal Ken ○○○○○○○○
Drive ○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○
Firearms ○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○
Martial Arts ○○○○○○○○
Repair ○○○○○○○○
Security ○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○

KNOWLEDGES

Bureaucracy ○○○○○○○○
Computer ○○○○○○○○
Finance ○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○
Science ○○○○○○○○

ADVANTAGES

SPECIAL ABILITIES

●○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

BACKGROUNDS

○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

VIRTUES

Conscience ●○○○○

Self-Control / Yin Chi ○○○○○ ☐☐☐☐☐

Courage / Yang Chi ○○○○○ ☐☐☐☐☐

OTHER TRAITS

○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

HUMANITY

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

P'O

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

HEALTH

Bruised		☐
Hurt	–1	☐
Injured	–1	☐
Wounded	–2	☐
Mauled	–2	☐
Crippled	–5	☐
Incapacitated		☐

WEAKNESS