



NAME:
PLAYER:
CHRONICLE:

NATURE:
P'O NATURE:
DEMEANOR:

BALANCE:
DIRECTION:
WU:

ATTRIBUTES

PHYSICAL
 Strength _____ ●○○○○○
 Dexterity _____ ●○○○○○
 Stamina _____ ●○○○○○

SOCIAL
 Charisma _____ ●○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○
 Appearance _____ ●○○○○○

MENTAL
 Perception _____ ●○○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○○
 Wits _____ ●○○○○○

ABILITIES

TALENTS
 Alertness _____ ○○○○○○
 Athletics _____ ○○○○○○
 Brawl _____ ○○○○○○
 Dodge _____ ○○○○○○
 Empathy _____ ○○○○○○
 Expression _____ ○○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○○
 Leadership _____ ○○○○○○
 Streetwise _____ ○○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○○

SKILLS
 Animal Ken _____ ○○○○○○
 Crafts _____ ○○○○○○
 Drive _____ ○○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○○
 Firearms _____ ○○○○○○
 Martial Arts _____ ○○○○○○
 Melee _____ ○○○○○○
 Performance _____ ○○○○○○
 Stealth _____ ○○○○○○
 Survival _____ ○○○○○○

KNOWLEDGES
 Computer _____ ○○○○○○
 Finance _____ ○○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○○
 Law _____ ○○○○○○
 Linguistics _____ ○○○○○○
 Medicine _____ ○○○○○○
 Occult _____ ○○○○○○
 Politics _____ ○○○○○○
 Rituals _____ ○○○○○○
 Science _____ ○○○○○○

ADVANTAGES

DISCIPLINES
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

BACKGROUNDS
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

RISES

YIN CHI



YANG CHI

DHARMA _____

HUN

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

P'O

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

DEMON CHI

HEALTH

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

IMBALANCE

