The Hunters Hunted

VAMPIRE: THE MASQUERADE

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Residence:

Motive:
Method:
Concept:

Attributes

Physical

Strength ● O O O O
Dexterity ● O O O O
Stamina ● O O O O

Social

Charisma ● O O O O
Manipulation ● O O O O
Appearance ● O O O O

Mental

Perception ● O O O O
Intelligence ● O O O O
Wits ● O O O O

Abilities

Talents

Acting O O O O O
Alertness O O O O O
Athletics O O O O O
Brawl O O O O O
Dodge O O O O O
Empathy O O O O O
Intimidation O O O O O
Leadership O O O O O
Streetwise O O O O O
Subterfuge O O O O O

Skills

Animal Ken O O O O O
Drive O O O O O
Etiquette O O O O O
Firearms O O O O O
Melee O O O O O
Music O O O O O
Repair O O O O O
Security O O O O O
Stealth O O O O O
Survival O O O O O

Knowledges

Bureaucracy O O O O O
Computer O O O O O
Finance O O O O O
Investigation O O O O O
Law O O O O O
Linguistics O O O O O
Medicine O O O O O
Occult O O O O O
Politics O O O O O
Science O O O O O

Advantages

Numina & Other Traits

O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O

Backgrounds

O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O

Merits & Flaws

Faith

O O O O O O O O O O

Virtues

Conscience ● O O O O
Self-Control ● O O O O
Courage ● O O O O

Humanity

O O O O O O O O O O

Willpower

O O O O O O O O O O

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Combat

Weapon	Damage	Dif.

Health

Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-2	☐
Wounded	-3	☐
Mauled	-4	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Experience

Attribtes: 6/4/3 Abilities: 11/7/4 Backgrounds: 5 Virtues: 7 Freebie Points: 21(5/2/1)